

フェイズ 1：1日の始まり

- ◆「ラウンドカード」を公開
- ◆「プレイヤー駒」を配置

フェイズ 2：ニュースの収集

- ◆「客カード」を公開
- ◆以下のアクションのうち1つを実行
 - 様子見：「客カード」を公開
 - 移動：「プレイヤー駒」を再配置
 - 入店：「プレイヤー駒」を入店し、以下を実行する
 - 1 ニュースの獲得（「客カード」ごとに1分野を選択）
 - 2 入店ボーナス
 - 3 「世間の関心トラック」の操作（1番→2分野 / 2番→1分野）
 - 帰宅：「プレイヤー駒」を手元に戻し、任意のニュースを1本獲得

フェイズ 3：新聞の発行

「**文筆**」の所持数で手番を行う。各プレイヤーは、一般紙と専門紙を1回ずつ発行できる（発行順序は任意）

一般紙

- 各分野のニュースを1本ずつ消費
- 勝利点を2点獲得
- 「世間の関心トラック」の操作（2分野）

専門紙

- 発行したい分野のニュースを「世間の関心トラック」に応じて消費
- 「世間の関心トラック」の操作
- 勝利点を「世間の関心トラック」に応じて獲得
- 追加勝利点を「専門知識トラック」に応じて獲得
- 「専門知識トラック」の操作（該当分野を1つ進める）

フェイズ 4：1日の終わり

- ◆「客カード」を捨て札にする
- ◆「プレイヤーマーカー」を回収し、「満席」の「店カード」を裏返す
- ◆「スタートプレイヤーマーカー」を渡す

フェイズ 1：1日の始まり

- ◆「ラウンドカード」を公開
- ◆「プレイヤー駒」を配置

フェイズ 2：ニュースの収集

- ◆「客カード」を公開
- ◆以下のアクションのうち1つを実行
 - 様子見：「客カード」を公開
 - 移動：「プレイヤー駒」を再配置
 - 入店：「プレイヤー駒」を入店し、以下を実行する
 - 1 ニュースの獲得（「客カード」ごとに1分野を選択）
 - 2 入店ボーナス
 - 3 「世間の関心トラック」の操作（1番→2分野 / 2番→1分野）
 - 帰宅：「プレイヤー駒」を手元に戻し、任意のニュースを1本獲得

フェイズ 3：新聞の発行

「**文筆**」の所持数で手番を行う。各プレイヤーは、一般紙と専門紙を1回ずつ発行できる（発行順序は任意）

一般紙

- 各分野のニュースを1本ずつ消費
- 勝利点を2点獲得
- 「世間の関心トラック」の操作（2分野）

専門紙

- 発行したい分野のニュースを「世間の関心トラック」に応じて消費
- 「世間の関心トラック」の操作
- 勝利点を「世間の関心トラック」に応じて獲得
- 追加勝利点を「専門知識トラック」に応じて獲得
- 「専門知識トラック」の操作（該当分野を1つ進める）

フェイズ 4：1日の終わり

- ◆「客カード」を捨て札にする
- ◆「プレイヤーマーカー」を回収し、「満席」の「店カード」を裏返す
- ◆「スタートプレイヤーマーカー」を渡す

フェイズ 1：1日の始まり

- ◆「ラウンドカード」を公開
- ◆「プレイヤー駒」を配置

フェイズ 2：ニュースの収集

- ◆「客カード」を公開
- ◆以下のアクションのうち1つを実行
 - 様子見：「客カード」を公開
 - 移動：「プレイヤー駒」を再配置
 - 入店：「プレイヤー駒」を入店し、以下を実行する
 - 1 ニュースの獲得（「客カード」ごとに1分野を選択）
 - 2 入店ボーナス
 - 3 「世間の関心トラック」の操作（1番→2分野 / 2番→1分野）
 - 帰宅：「プレイヤー駒」を手元に戻し、任意のニュースを1本獲得

フェイズ 3：新聞の発行

「**文筆**」の所持数で手番を行う。各プレイヤーは、一般紙と専門紙を1回ずつ発行できる（発行順序は任意）

一般紙

- 各分野のニュースを1本ずつ消費
- 勝利点を2点獲得
- 「世間の関心トラック」の操作（2分野）

専門紙

- 発行したい分野のニュースを「世間の関心トラック」に応じて消費
- 「世間の関心トラック」の操作
- 勝利点を「世間の関心トラック」に応じて獲得
- 追加勝利点を「専門知識トラック」に応じて獲得
- 「専門知識トラック」の操作（該当分野を1つ進める）

フェイズ 4：1日の終わり

- ◆「客カード」を捨て札にする
- ◆「プレイヤーマーカー」を回収し、「満席」の「店カード」を裏返す
- ◆「スタートプレイヤーマーカー」を渡す

フェイズ 1：1日の始まり

- ◆「ラウンドカード」を公開
- ◆「プレイヤー駒」を配置

フェイズ 2：ニュースの収集

- ◆「客カード」を公開
- ◆以下のアクションのうち1つを実行
 - 様子見：「客カード」を公開
 - 移動：「プレイヤー駒」を再配置
 - 入店：「プレイヤー駒」を入店し、以下を実行する
 - 1 ニュースの獲得（「客カード」ごとに1分野を選択）
 - 2 入店ボーナス
 - 3 「世間の関心トラック」の操作（1番→2分野 / 2番→1分野）
 - 帰宅：「プレイヤー駒」を手元に戻し、任意のニュースを1本獲得

フェイズ 3：新聞の発行

「**文筆**」の所持数で手番を行う。各プレイヤーは、一般紙と専門紙を1回ずつ発行できる（発行順序は任意）

一般紙

- 各分野のニュースを1本ずつ消費
- 勝利点を2点獲得
- 「世間の関心トラック」の操作（2分野）

専門紙

- 発行したい分野のニュースを「世間の関心トラック」に応じて消費
- 「世間の関心トラック」の操作
- 勝利点を「世間の関心トラック」に応じて獲得
- 追加勝利点を「専門知識トラック」に応じて獲得
- 「専門知識トラック」の操作（該当分野を1つ進める）

フェイズ 4：1日の終わり

- ◆「客カード」を捨て札にする
- ◆「プレイヤーマーカー」を回収し、「満席」の「店カード」を裏返す
- ◆「スタートプレイヤーマーカー」を渡す